

## Программа проведения праздников «**Зимние игрища**», «**Веселые старты**», «**Масленица**» (в рамках дня здоровья).

Учащиеся с 1 по 9 класс проходят испытания по станциям, а учащиеся 10,11 классов задействованы в судействе. На построении классным руководителям выдается план с описание маршрута. При прохождении станций классный руководитель получает по букве. На 10-ой станции нужно сложить слово и за правильный ответ получить призовой жетон на общий приз для класса. За каждое удачное прохождение испытаний учащиеся индивидуально получают жетоны, которые обменивают на призы и сладости. В школе организуется Ярмарка призов и сладостей. «Продажу» призов и сладостей обеспечивают старшеклассники.

Дополнительные условия: подготовка снежной крепости, лабиринта для хоккея и устройство станций выполняется за 2 дня до мероприятия.

Описание станций:

- **1. «Крепость»**

Играют 2 команды по 2 минуты. Каждому участнику в начале игры судья выдает по 2 мяча – «снежка». Оставшиеся мячи в поле.

По свистку игроки перекидывают мячи из своей крепости в крепость противника. Можно использовать мячи, находящиеся в поле, но если в игрока попал мяч противника, то этот игрок выбывает из игры. Задача команды – как можно больше мячей забросать в крепость противника.

Судья по окончании времени считает количество мячей в каждой крепости и одновременно собирает их в ведро.

Побеждает команда, у которой оказывается меньше мячей.

Судья использует свисток для остановки игры и времени.

- **2. «Бой дубинками»**

На доске(бревне) 2 участника бьются дубинками (валиками).

Побеждает тот, кто выбьет соперника с доски.

- **3. Перетягивание каната**  
Играют 2 команды (можно класс на класс). Побеждает команда, которая перетянет команду соперника через границу на свою сторону.
  
- **4. «Попади в дом»** (по типу керлинга)  
Играют одновременно два человека, каждый на своей дорожке. У каждого по 2 мяча-медбола (вес 1- 2 кг). Задачей игроков является попасть своим мячом в «дом» (расстояние 6 - 10 м) способом «подкат». Разрешается выбивание своим мячом мяча соперника. Побеждает тот, у кого мяч попадет и останется в доме.
  
- **5. «Метко в цель»**  
Пройти препятствие (тоннель), крутящиеся диски и попасть в мишень большим мягким мячом (3шт). Побеждает тот, кто 3 раза попадет в мишень.
  
- **6. «Эх, прокачу!»**  
Соревнуются по 3 участника. Двое везут одного на санках (ватрушке), обегая стойки. Финиш фиксируется по последнему участнику. Каждая тройка-победитель получает жетон.
  
  
- **7. «Хоккей»**  
Соревнуются по 2 участника в ведении мяча клюшкой, обводя стойки-конусы. Победитель каждой пары получает жетон.
  
  
- **8. «Футболист»**  
Привязанный мяч к стволу дерева нужно ударить так, чтобы он закрутился вокруг ствола дерева. 1 жетон – 1 круг вокруг ствола.
  
  
- **9. «Коромысло»**  
Каждый участник проходит с «коромыслом» и ведрами по дорожке-канату стараясь не потерять ведра, наполненные

снегом. По окончании прохождения дорожки слепить кулич и встроить их в композицию, не разрушив ее. 1 жетон – 1 кулич.

- **10. «Составь слово».**

Из набора букв нужно составить слово.

Правильное слово – призовой жетон (выполнен из другого материала).

### **Инвентарь и количество судей на станциях:**

**1. «Крепость» - 2 человека**

2 крепости из снега.

Ведро с цветными мячами (снежки) – 30 шт.

Секундомер

Свисток

Жетоны

**2. «Бой дубинками» - 1 человек**

Доска (дл. 4-6 м) – 1 шт.

«Дубинки» (валики) – 2 шт.

Жетоны

**3. Перетягивание каната – 1 человек**

Канат – 1 шт. Жетоны

**4. «Попади в дом» - 1 человек**

Медбол – 4 шт. Жетоны

**5. «Метко в цель» - 1 человек**

Тоннель из снега

Бол. Корзина – 2 шт.

Бол. Мягкие мячи – 4 шт.

Диски – грация 5 шт.

Конусы – 2шт.

Жетоны

**6. «Эх, прокачу!»** - 1 человек

Санки (ватрушки) – 2 шт.

Конусы – 2 шт.

Жетоны

**7. «Хоккей»** - 1 человек

Конусы – 2 шт.

Фишки – 6 шт.

Мячи – 2 шт.

Клюшки – 2 шт.

Жетоны

**8. «Футболист»** - 1 человек

Мяч в сетке – 1 шт.

Жетоны

**9. «Коромысло»** - 2 человека

Гимнастические палки («коромысло») – 2 шт.

Ведра (мал.) – 4 шт.

Канат–дорожка – 1 шт. Жетоны

**10. Собрать слово** – 1 человек. Призовые жетоны – 9 шт.

## Карта с ответами

класс	слово	Количество букв
1кл	Снеговик	8
2кл	Снежинка	8
3кл	Ледянка	7
4кл	Снегирь	7
5кл	Салазки	7
6кл	Рождество	9
7кл	Конфетти	8
8кл	Серпантин	9
9кл	Фейерверк	9

Каждый судья имеет описание задания, карту с буквами для классов и жетоны из цветной бумаги.

## Карты с буквами

### 1. «Крепость»

класс	буква
1кл	С
2кл	С
3кл	Л
4кл	С
5кл	С
6кл	Р
7кл	К
8кл	С
9кл	Ф

## 2. «Бой дубинками»

1кл.	Н
2кл.	Н
3кл.	Е
4кл.	Н
5кл.	А
6кл.	О
7кл.	О
8кл.	Е
9кл.	е

## 3. Перетягивание каната

1кл.	Е
2кл.	Е
3кл.	Д
4кл.	Е
5кл.	Л
6кл.	Ж
7кл.	Н
8кл.	Р
9кл.	й

## 4. «Попади в дом»

1кл.	Г
2кл.	Ж
3кл.	Я
4кл.	Г
5кл.	А
6кл.	Д
7кл.	Ф
8кл.	П
9кл.	е

### 5. «Метко в цель»

1кл.	О
2кл.	И
3кл.	Н
4кл.	И
5кл.	З
6кл.	Е
7кл.	Е
8кл.	а
9кл.	р

### 6. «Эх, прокачу!»

1кл.	В
2кл	Н
3кл	К
4кл.	Р
5кл.	К
6кл.	С
7кл.	Т
8кл.	Н
9кл.	в

### 7. «Хоккей»

1кл.	И
2кл.	К
3кл.	А
4кл.	ь
5кл.	И
6кл.	Т
7кл.	Т
8кл	Т
9кл.	е

## 8. «Футболист»

1кл.	К
2кл.	А
3кл.	-
4кл.	-
5кл.	И
6кл.	В
7кл.	И
8кл.	И
9кл.	р

## 9. «Коромысло»

1кл.	-
2кл.	-
3кл.	-
4кл.	-
5кл.	-
6кл.	О
7кл.	-
8кл.	Н
9кл.	к

## Маршрутные листы для классов

### 1 класс

станция	буква
5	
1	
2	
6	
3	
9	
8	
7	
4	
10	

### 2 класс

станция	буква
4	
1	
2	
5	
3	
8 после 5кл	
7	
6 после 6кл	
9	
10	

### 3 класс

станция	буква
2	
4	
8	
1	
7	
6	
3	
9	
5	
10	

### 4 класс

станция	буква
2	
8	
4	
1	
6	
7	
3	
5	
9	
10	

**5 класс**

станция	буква
3	
9	
5	
2	
4	
8	
1	
7	
6	
10	

**6 класс**

станция	буква
3	
5	
9	
2	
8	
4	
1	
6	
7 после 7кл	
10	

**7 класс**

станция	буква
9	
2	
3	
4	
1	
5	
6	
7 после 5кл	
8	
10	

**8 класс**

станция	буква
1	
7	
6	
3	
9	
2	
5	
4	
8	
10	

## 9 класс

станция	буква
1	
6	
7	
3	
5	
2	
9	
8	
4	
10	

## Сводная таблица маршрутов

класс	станции									
	5	1	2	6	3	9	8	7	4	10
1	5	1	2	6	3	9	8	7	4	10
2	4	1	2	5	3	8	7	6	9	10
3	2	4	8	1	7	6	3	9	5	10
4	2	8	4	1	6	7	3	5	9	10
5	3	9	5	2	4	8	1	7	6	10
6	3	5	9	2	8	4	1	6	7	10
7	9	2	3	4	1	5	6	7	8	10
8	1	7	6	3	9	2	5	4	8	10
9	1	6	7	3	5	2	9	8	4	10